

ZELDHASH بروتوكول

اصطد أندر معاملات البيتكوين واكسب ZELD.

بعلم Ouziel Slama

الدّوافع 1

- من أجل إثارة الصيد. كل معاملة تصبح فرصة لاكتشاف شيء نادر — كنز رقمي مخفى على مرأى من الجميع على البلوكشين.
- أنماط الأصفار البادئة هذه ليست نادرة فحسب — بل يمكنها أيضًا تعزيز الضغط، مما قد ييسّر تخزين البلوكشين وكفاءة المعالجة.
- من خلال صيد المعاملات النادرة — لا يوجد فائز واحد لكل كتلة كما في تعدين كتل البيتكوين. الصيد ZELD يمكن لأي شخص كسبه مفتوح للجميع.
- في النهاية تعويض رسوم المعاملات — مكافأة الصياديّن الذين يكشفون عن أندر الاكتشافات ZELD إذا نجح الأمر، يمكن لرموز !

تعدين ZELD 2

الخاص بها بـ 6 أصفار على الأقل. يتم حساب المكافأة بناءً على (txid) يجب عليك بـ معاملة بيتكوين ببدأ معرف المعاملة، لتعدين ZELD: كيفية مقارنة معاملتك بأفضل معاملة في الكتلة:

- في كتلة معينة، المعاملات التي تبدأ بأكبر عدد من الأصفار تكسب 4096 ZELD
- المعاملات التي تحتوي على صفر واحد أقل من أفضل المعاملات تكسب 16/4096 أو 256 ZELD
- المعاملات التي تحتوي على صفرتين أقل تكسب 16 / 16 أو 16 ZELD
- إلخ.

لذلك فإن الصيغة المستخدمة هي كالتالي:

$$\text{reward} = 4096 / 16 ^ (\max_zero_count - zero_count)$$

هو عدد الأصفار التي تبدأ المعاملة التي `zero_count` يساوي عدد الأصفار التي تبدأ أفضل معاملة و `max_zero_count` حيث تحسب مكافأتها.

غير مؤهلة لمكافآت Coinbase ملاحظة: معاملات

توزيع ZELD 3

يتم التوزيع على النحو التالي UTXOs. المكتسبة من معاملة تبدأ بـ 6 أصفار أو أكثر على ZELD يتم توزيع

- فإنه يتلقى المكافأة بالكامل، `OP_RETURN` واحد غير `OP_RETURN` إذا كان هناك.

باستثناء الأخير، بما يتاسب UTXOs. يتم توزيع المكافأة على جميع `OP_RETURN` غير UTXOs إذا كان هناك اثنان أو أكثر من `UTXO` مع قيمة كل

- `OP_RETURN` غير `UTXO` نظرًا لأن الحسابات تتم فقط بالأعداد الصحيحة، يتم توزيع الباقي المحتمل من القسمة على أول

تحتوي على 4 مخرجات بـ 500 و 500 و 2000 ساتoshi على التوالي، فإن ZELD على سبيل المثال، إذا كانت معاملة تكسب 256 من المكافأة، والثاني والثالث ZELD 85 المخرج الأول يتلقى 86.

4 نقل ZELD

ZELD الجديدة في المعاملة. هناك طريقتان لتوزيع UTXOs على ZELD مرفقة، يتم توزيع ZELD مع UTXOs عندما يتم إنفاقه: عند نقلها.

4.1 التوزيع النسبي التلقائي

المخرجة، باستثناء المخرج UTXOs افتراضياً، يتم التوزيع بنفس الطريقة تماماً مثل المكافآت - بشكل نسبي بناءً على قيم البيتكوين لـ الأخير إذا كان هناك مخرجات متعددة.

4.2 الطريقة 2: التوزيع المخصص عبر OP_RETURN

في معاملتك مع بيانات توزيع مخصصة. هذا يسمح ZELD بالضبط من خلال تضمين مخرج OP_RETURN يمكنك تحديد كيفية توزيع بالتحكم الدقيق في تحويلات ZELD.

4.2.1 تنسيق OP_RETURN:

- على بيانات تبدأ ببادئة 4 بايت OP_RETURN يجب أن يحتوي سكريبت CBOR بعد الbadet، يجب تمييز البيانات بتسلق (Vec) متوجهاً من الأعداد الصحيحة غير الموقعة 64 بت يجب أن تمثل بيانات المخرج المقابل UTXO المراد إرسالها إلى ZELD يحدد كل عدد صحيح عدد

4.2.2: قواعد التوزيع

- OP_RETURN يتم تعديل عدد القيم في مصفوفة التوزيع تلقائياً لتتوافق مع عدد المخرجات غير إذا كانت المصفوفة طويلة جدًا، تم إزالة القيم الإضافية
- إذا كانت المصفوفة قصيرة جدًا، تم إضافة أصفار التي يتم إنفاقها ZELD لا يمكن أن يتجاوز مجموع قيم التوزيع إجمالي
- إذا كان المجموع أقل من الإجمالي، تتم إضافة الفرق إلى المخرج الأول
- إذا تجاوز المجموع الإجمالي، تعود المعاملة إلى التوزيع النسبي المعدنة حديثاً بشكل نسبي ثم يتم دمجها مع التوزيع المخصص ZELD يتم دائمًا توزيع مكافآت

4.2.3: مثال

لتوزيعها على 3 مخرجات وتريد إرسال 600 إلى الأول و 300 إلى الثاني و 100 إلى الثالث، فسيحتوي ZELD إذا كان لديك OP_RETURN CBOR متبعاً بترميز "ZELD" [100,300,600] الخاص بك على ذلك.

ملاحظات:

- صالح، تستخدم المعاملة تلقائياً طريقة التوزيع النسبي OP_RETURN إذا لم يتم العثور على توزيع مرفقة بمدخلات المعاملة وأي مكافآت مكتسبة ZELD واحد، فإن أي OP_RETURN إذا كانت المعاملة تحتوي فقط على مخرج حديثاً يتم حرقها بشكل دائم لأنه لا توجد مخرجات قابلة للإنفاق لاستلامها
- ZELD+CBOR يتم النظر فقط في المخرج الذي يظهر أخيراً في المعاملة والذي يحمل حمولة OP_RETURN عند وجود عدة مخرجات صالحة للتوزيع.