

ZELDHASH بروتوكول

ZELD. اصطد أندر معاملات البيتكوين واكسب

Ouziel Slama بقلم

الدوافع 1

- من أجل إثارة الصيد. كل معاملة تصبح فرصة لاكتشاف شيء نادر — كنز رقمي مخفي على مرأى من الجميع على البلوكتشين.
- أنماط الأصفار البادئة هذه ليست نادرة فحسب — بل يمكنها أيضًا تعزيز الضغط، مما قد يبسط تخزين البلوكتشين وكفاءة المعالجة.
- من خلال صيد المعاملات النادرة — لا يوجد فائز واحد لكل كتلة كما في تعدين كتل البيتكوين. الصيد ZELD يمكن لأي شخص كسب مفتوح للجميع.
- في النهاية تعويض رسوم المعاملات — مكافأة الصيادين الذين يكشفون عن أندر الاكتشافات ZELD إذا نجح الأمر، يمكن لرموز

ZELD تعدين 2

الخاص بها ب 6 أصفار على الأقل. يتم حساب المكافأة بناءً على (txid) يجب عليك بث معاملة بيتكوين يبدأ معرف المعاملة ZELD لتعدين كيفية مقارنة معاملتك بأفضل معاملة في الكتلة:

- ZELD في كتلة معينة، المعاملات التي تبدأ بأكبر عدد من الأصفار تكسب 4096
- ZELD المعاملات التي تحتوي على صفر واحد أقل من أفضل المعاملات تكسب 4096/16 أو 256
- ZELD المعاملات التي تحتوي على صفرين أقل تكسب 4096 / 16 / 16 أو 16
- إلخ.

لذلك فإن الصيغة المستخدمة هي كالتالي:

$$\text{reward} = 4096 / 16 ^ (\text{max_zero_count} - \text{zero_count})$$

هو عدد الأصفار التي تبدأ المعاملة التي zero_count يساوي عدد الأصفار التي تبدأ أفضل معاملة و max_zero_count حيث نحسب مكافأتها.

ZELD غير مؤهلة لمكافآت Coinbase ملاحظة: معاملات

ZELD توزيع 3

يتم التوزيع على النحو التالي. UTXOs المكتسبة من معاملة تبدأ ب 6 أصفار أو أكثر على ZELD يتم توزيع

- فإنه يتلقى المكافأة بالكامل، OP_RETURN واحد غير UTXO إذا كان هناك
 - باستثناء الأخير، بما يتناسب UTXOs يتم توزيع المكافأة على جميع OP_RETURN غير UTXOs إذا كان هناك اثنان أو أكثر من UTXO مع قيمة كل
 - OP_RETURN غير UTXO نظرًا لأن الحسابات تتم فقط بالأعداد الصحيحة، يتم توزيع الباقي المحتمل من القسمة على أول
- تحتوي على 4 مخرجات ب 500 و 500 و 500 و 2000 ساتوشي على التوالي، فإن ZELD على سبيل المثال، إذا كانت معاملة تكسب 256 ZELD من المكافأة، والثاني والثالث 85 ZELD المخرج الأول يتلقى 86

4 ZELD نقل

ZELD الجديدة في المعاملة. هناك طريقتان لتوزيع UTXOs على ZELD مرفقة، يتم توزيع ZELD مع UTXOs عندما يتم إنفاقها عند نقلها:

4.1 الطريقة 1: التوزيع النسبي التلقائي

المخرجة، باستثناء المخرج UTXOs افتراضياً، يتم التوزيع بنفس الطريقة تماماً مثل المكافآت — بشكل نسبي بناءً على قيم البيتكوين لـ الأخير إذا كان هناك مخرجات متعددة.

4.2 OP_RETURN الطريقة 2: التوزيع المخصص عبر

في معاملتك مع بيانات توزيع مخصصة. هذا يسمح OP_RETURN بالضبط من خلال تضمين مخرج ZELD يمكنك تحديد كيفية توزيع ZELD. بالتحكم الدقيق في تحويلات

4.2.1 OP_RETURN تنسيق:

- "ZELD" على بيانات تبدأ ببداية 4 بايت OP_RETURN يجب أن يحتوي سكريبت
- CBOR بعد البداية، يجب ترميز البيانات بتنسيق
- (Vec) متجهًا من الأعداد الصحيحة غير الموقعة 64 بت CBOR يجب أن تمثل بيانات
- المخرج المقابل UTXO المراد إرسالها إلى ZELD يحدد كل عدد صحيح عدد

4.2.2 قواعد التوزيع:

- OP_RETURN يتم تعديل عدد القيم في مصفوفة التوزيع تلقائياً لتتوافق مع عدد المخرجات غير
- إذا كانت المصفوفة طويلة جداً، تتم إزالة القيم الإضافية
- إذا كانت المصفوفة قصيرة جداً، تتم إضافة أصفار
- التي يتم إنفاقها ZELD لا يمكن أن يتجاوز مجموع قيم التوزيع إجمالي
- إذا كان المجموع أقل من الإجمالي، تتم إضافة الفرق إلى المخرج الأول
- إذا تجاوز المجموع الإجمالي، تعود المعاملة إلى التوزيع النسبي
- المعدنة حديثاً بشكل نسبي ثم يتم دمجها مع التوزيع المخصص ZELD يتم دائماً توزيع مكافآت

4.2.3 مثال:

لتوزيعها على 3 مخرجات وتريد إرسال 600 إلى الأول و 300 إلى الثاني و 100 إلى الثالث، فسيحتوي ZELD إذا كان لديك 1000 لـ [100, 300, 600] CBOR متبوعاً بترميز "ZELD" الخاص بك على OP_RETURN

ملاحظات:

- صالح، تستخدم المعاملة تلقائياً طريقة التوزيع النسبي OP_RETURN إذا لم يتم العثور على توزيع
- مرفقة بمدخلات المعاملة وأي مكافآت مكتسبة ZELD واحد، فإن أي OP_RETURN إذا كانت المعاملة تحتوي فقط على مخرج حديثاً يتم حرقها بشكل دائم لأنه لا توجد مخرجات قابلة للإنفاق لاستلامها
- ZELD+CBOR يتم النظر فقط في المخرج الذي يظهر أخيراً في المعاملة والذي يحمل حمولة، OP_RETURN عند وجود عدة مخرجات صالحة للتوزيع